Convivialité

++

- Supprimer les cookies tierces → Les données de l'utilisateur ne sont plus exploitées et collectées à chaque visite. Le site créé est donc utilisable à l'infini par n'importe qui
- Démarrer les vidéos que quand l'utilisateur le demande sinon miniature → Pas de pollution visuelle pour l'utilisateur par une vidéo et utilisation infinie en fonction de ses envies
- Ne pas mettre d'espace publicitaire → Limite la pollution visuelle
- Disposer d'un logiciel calculant la provenance de l'énergie utilisée (privilégier les énergies renouvelables) : batterie permettant de stocker le surplus d'énergie pour les périodes de creux → Pas d'impact sur l'utilisateur
- Mettre en place des métriques d'éco-conception automatique → Pas d'impact sur l'utilisateur

+

- Limiter les ressources externes → Assure l'unité visuelle du site mais peut légèrement dégrader l'expérience utilisateur

-

- Se limiter aux besoins de la page et éviter les ajouts cosmétiques → Détériore l'expérience utilisateurs et l'accessibilité de la page
- Demander d'afficher les images uniquement si l'utilisateur le demande → Demande plus d'actions à l'utilisateur
- Démarrer les vidéos que quand l'utilisateur le demande sinon miniature → Demande plus d'actions à l'utilisateur
- Installer les logiciels directement sur le serveur pour ne pas passer par un service tiers (ex: Matomo pour l'analyse du trafic) → Augmenter le temps de chargement de la page et risque de diminuer la fluidité si la machine cliente n'est pas aussi puissante que le serveur
- Charger les données localement sur la machine de l'utilisateur pour minimiser les transferts de données lorsque c'est nécéssaire → Augmenter le temps de chargement de la page et risque de diminuer la fluidité si la machine cliente n'est pas aussi puissante que le serveur
- Limiter les requêtes en base → Augmenter le temps de chargement de la page et risque de diminuer la fluidité si la machine cliente n'est pas aussi puissante que le serveur
- Limiter le nombre de librairies graphiques pour rester sur un design simple, sans trop d'animation pour limiter la consommation de ressources → Augmenter le temps de chargement de la page et risque de diminuer la fluidité si la machine cliente n'est pas aussi puissante que le serveur

- -

- Favoriser les pages statiques aux dynamiques → Détériore l'expérience utilisateurs et l'accessibilité de la page et plus l'interaction nécessaire
- Supprimer les scripts → Détériore l'expérience utilisateurs et l'accessibilité de la page et plus l'interaction nécessaire

Soutenabilité

++

- Se limiter aux besoins de la page et éviter les ajouts cosmétiques → Supprime le superflu et s'adapte aux besoins de l'utilisateur
- Ne pas mettre d'espace publicitaire et arrêter la collecte de données à des fins commerciales → Moins de services tiers, moins de ressources graphiques, plus d'incitation à la consommation
- Charger les données localement sur la machine de l'utilisateur pour minimiser les transferts de données lorsque c'est nécéssaire → Moins de données d'échange permanent
- Installer les logiciels directement sur le serveur pour ne pas passer par un service tiers (ex: Matomo pour l'analyse du trafic) → Moins de données d'échange permanent
- Limiter les requêtes en base → Moins de stockage de données, moins de ressources utilisées
- Supprimer les cookies tierces → Moins de stockage de données, moins de ressources utilisées
- Limiter les ressources externes → Moins de stockage de données, moins de ressources utilisées
- Limiter le nombre de librairies graphiques pour rester sur un design simple, sans trop d'animation pour limiter la consommation de ressources → Moins de stockage de données, moins de ressources utilisées
- Supprimer les scripts → Moins de requêtes, moins d'interprétation, d'interactions : limite des énergies consommées

+

- Favoriser les pages statiques aux dynamiques → Moins de ressources consommées
- Demander d'afficher les images uniquement si l'utilisateur le demande → Moins de ressources consommées
- Démarrer les vidéos que quand l'utilisateur le demande sinon miniature → Moins de ressources consommées

-

- Disposer d'un logiciel calculant la provenance de l'énergie utilisée (privilégier les énergies renouvelables) : batterie permettant de stocker le surplus d'énergie pour les périodes de creux → Nécessite de nombreuses ressources pour fonctionner, bien que cela soit utile pour la gestion de l'énergie
- Mettre en place des métriques d'éco-conception automatique → Nécessite de nombreuses ressources pour fonctionner, bien que cela soit utile pour la gestion de l'énergie

- -